**Projet Kentec : Gestion de logiciels internes**

**Contexte du projet :**

* **Client :** Kentec (ESN spécialisée dans le big data et la gestion logicielle).
* **Objectif :** Développer un logiciel interne pour la gestion des facturations, hébergé sur les serveurs de Kentec.
* **Enjeux :** Risques importants liés aux secteurs bancaire et médical.
* **Modèle de facturation :**
  + Utilisation de l’unité "journée homme".
  + Les tâches sont définies sur un diagramme de Gantt et confirmées ou non en fonction de l’avancement.
  + Distinction entre prévisionnel et réel pour ajuster la facturation.
* **Version 1 :** Pas de données financières à inclure.

**Structure et fonctionnalités de l'application :**

**1. Page de connexion :**

* **Éléments :**
  + Logo de Kentec.
  + Nom de l’entreprise.
  + Bouton "Se connecter".

**2. Dashboard (tableau de bord) avec plusieurs onglets :**

* **Page des tâches :**
  + Affichage d'un tableau de Gantt.
  + Structure visuelle claire, pas uniquement du texte.
* **Différents profils utilisateurs :**
  + **Développeur :** Capable de créer et visualiser uniquement ses propres tâches (prévisionnel et réel).
  + **Chef de projet (Valentin) :** Peut ajouter des tâches prévisionnelles, voit la différence entre le réel et le prévisionnel.
  + **Compte de direction (PDG) :** Accès à une vue globale.
  + **Activités des salariés :** Suivi des activités de chaque profil utilisateur.
  + **Paramètres :** Gestion des options de l'application.

**3. Paramètres :**

**Mode clair ou sombre** pour l'interface.

**Page "À propos"** avec les mentions légales.

**Conditions générales** d'utilisation.

**Politique de confidentialité**.

**Détails opérationnels :**

**Délégation de compétences :**

* **Équipe de développement :**
  + 4 développeurs.
  + Chef de projet (Valentin) et PDG impliqués dans la validation.
  + Le client pourrait éventuellement avoir un compte d’accès.

**Deadline :**

**Durée du projet :** 2 mois.

**Parties prenantes :**

**Interlocuteur principal :** Valentin (chef de projet).

**Validation :** Les développeurs valideront ou non les différentes étapes du projet avant approbation finale par le PDG.